



## **CORRETTA PROCEDURA DI COMPILAZIONE ARBITRALE DEI TABULATI DI "CLASSIFICA FINALE" IN UNA GARA DI SOFT AIR PCS**

### **Premessa :**

Alla fine di ogni sua manche o propria gara, come da regolamento, ogni singolo Team partecipante accede al conteggio finale dei punti di gara, che sarà curato da un arbitro preposto a tale mansione.

Il Caposquadra di ogni team in gioco, si preoccuperà durante lo svolgimento della gara di conservare, alla fine di ogni Settore Obj, il Tabulato Punteggi appunto riferito alle azioni svolte compilato dall'Arbitro di Settore (Assegnazioni Arbitrali) ed a lui appunto consegnato, avendo cura di non smarrirlo fino alla conclusione della propria manche.

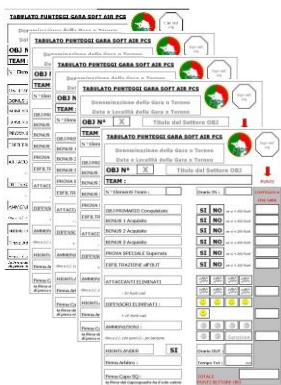
Questo vale per tutti i Tabulati Punteggi raccolti e conservati dal Caposquadra durante lo svolgimento della gara.

Il "plico" dei Tabulati Punteggi di Settore Obj, formato da un numero di fogli ovviamente uguale al numero di Settori Obj giocati, sarà consegnato a fine manche sempre dal Caposquadra, all'arbitro preposto al conteggio finale dei punti realizzati in gara per la verifica conclusiva con immediata ufficializzazione dei punteggi ottenuti.

Di seguito, suddivise in "Step", vengono spiegate le procedure corrette e le varie fasi del conteggio, di trascrizione ed ufficializzazione dei punti di gara per ogni Team partecipante e conseguente stesura della Classifica Finale.

### **STEP 1**

#### **Consegna dei "Tabulati Punti Settore Obj"**



**Il Caposquadra del Team che ha da poco concluso la sua "manche" si presenta all'Arbitro preposto al conteggio dei punti, portando con sè i Tabulati Punteggi compilati dai vari arbitri nei Settori Obj giocati durante la gara.**

**Il controllo e conteggio dei punti è effettuato dall'Arbitro in presenza del Caposquadra, come previsto dal Regolamento di Gioco PCS.**







## STEP 2

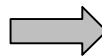
### Verifica delle "Assegnazioni Arbitrali" Assegnazione dei Punti

Ogni singolo Tabulato, ad iniziare da quello del 1° Settore Obj (e via così), sarà verificato dall'Arbitro, che valutata la presenza di ogni singolo "segno positivo" trascritto dall'Arbitro di Settore al quale abbinerà il punteggio previsto utilizzando la parte di sinistra del tabulato (incorniciata in grigio) a lui riservata.

In oltre egli effettuerà anche una verifica sull'esatta trascrizione del tempo di gioco nel Settore Obj.

TABULATO PUNTEGGI GARA SOFT AIR PCS			
Denominazione della Gara o Torneo			
Data e Località della Gara o Torneo			
OBJ N°	1	"XXXXXXXXXXXX"	
TEAM :	XXXXXXXXXXXXXX		
N° Elementi Team :	8	Orario IN :	XX:XX
OBJ PRIMARIO Conquistato	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se sì + 500 Punt
BONUS 1 Acquisito	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se sì + 200 Punt
BONUS 2 Acquisito	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se sì + 200 Punt
BONUS 3 Acquisito	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se sì + 200 Punt
PROVA SPECIALE Superata	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se sì + 200 Punt
ESFILTRAZIONE all'OUT	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se sì + 100 Punt
ATTACCANTI ELIMINATI	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X
- 10 Punt cad	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X
DIFENSORI ELIMINATI :	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X
+ 10 Punt cad	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X
AMMONIZIONI :	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X
Fino a 3 ; 100 punti xl... poi Sanzione	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X
HIGHLANDER	<input checked="" type="checkbox"/> SI		
Firma Arbitro :	Arbitro		
Firma Capo SQ :	Caposquadra		
la firma del Caposquadra ha il solo valore di presa visione			
Orario UUI :	XX:XX		
Tempo Tot :	XX min		
CONTEGGIO A FINE GARA		PUNTI	
TOTALE PUNTI SETTORE OBJ			

TABULATO PUNTEGGI GARA SOFT AIR PCS			
Denominazione della Gara o Torneo			
Data e Località della Gara o Torneo			
OBJ N°	1	"XXXXXXXXXXXX"	
TEAM :	XXXXXXXXXXXXXX		
N° Elementi Team :	8	Orario IN :	XX:XX
OBJ PRIMARIO Conquistato	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se sì + 500 Punt
BONUS 1 Acquisito	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se sì + 200 Punt
BONUS 2 Acquisito	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se sì + 200 Punt
BONUS 3 Acquisito	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se sì + 200 Punt
PROVA SPECIALE Superata	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se sì + 200 Punt
ESFILTRAZIONE all'OUT	<input checked="" type="checkbox"/> SI	<input type="checkbox"/> NO	se sì + 100 Punt
ATTACCANTI ELIMINATI	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X
- 10 Punt cad	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X
DIFENSORI ELIMINATI :	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X
+ 10 Punt cad	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X
AMMONIZIONI :	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X
Fino a 3 ; 100 punti xl... poi Sanzione	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X	<input checked="" type="checkbox"/> X
HIGHLANDER	<input checked="" type="checkbox"/> SI		
Firma Arbitro :	Arbitro		
Firma Capo SQ :	Caposquadra		
la firma del Caposquadra ha il solo valore di presa visione			
Orario UUI :	XX:XX		
Tempo Tot :	XX min		
CONTEGGIO A FINE GARA		PUNTI	
TOTALE PUNTI SETTORE OBJ		1010	



**Verifica Arbitrale**  
**Azioni svolte correttamente**  
**Conteggio Attaccanti e Difensori eliminati**  
**Verifica Tempo di Gioco**  
**Verifica di eventuali scorrettezze di gioco**

**Trascrizione Punteggi**  
**Totale Punti del Settore ( In HQ)**




### STEP 3

## Compilazione dello Schema Riassuntivo Punti del Team

Terminata la verifica dei Tabulati Punteggi dei Settori Obj e di conseguenza assegnati i punti relativi, i "Totali Parziali" dei punti, cioè la somma dei punti realizzati in ognuno dei Settori Obj saranno riportati sul Tabulato o "Schema Riassuntivo dei Punti del Team", compilato in modo leggibile dall'Arbitro in ogni sua parte.

**SCHEMA RIASSUNTIVO PUNTI  
TABULATI PUNTEGGI GARA  
GARA SOFT AIR PCS - FIPS**



Denominazione Gara :  
 Titolo Gara :  
 ASD Organizzatrice :  
 Data e Località :

**TEAM :**

SETTORE OBJ	PUNTI
1	
2	
3	
4	
5	
6	
<b>TOTALE PUNTI</b>	

REFERATO AMMONIZIONI E/O SANZIONI :

(Foglio da allegare al plico dei TABULATI PUNTEGGI DI SETTORE OBJ)

**SCHEMA RIASSUNTIVO PUNTI  
TABULATI PUNTEGGI GARA  
GARA SOFT AIR PCS - FIPS**



Denominazione Gara : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
 Titolo Gara : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
 ASD Organizzatrice : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
 Data e Località : XX / XX / XXXX - XXXXXXXXXXXXXXX (XX)

**TEAM : XXXXXXXXXXXXXXX**

SETTORE OBJ	PUNTI
1	1100
2	930
3	1950
4	1470
5	1250
6	1690
<b>TOTALE PUNTI</b>	<b>8390</b>

REFERATO AMMONIZIONI E/O SANZIONI :

*Nel caso i Settori Obj previsti siano n° 5, barrare con una linea le caselle "6".*


**Trascrizione dei Punteggi di ogni singolo Settore Obj negli spazi predisposti e Somma dei Punti.  
 Annotazioni di eventuali ammonizioni, espulsioni e highlander, riportando le generalità del giocatore ed il Settore Obj della sanzione Arbitrale.**

REFERATO AMMONIZIONI E/O SANZIONI :

(Foglio da allegare al plico dei TABULATI PUNTEGGI DI SETTORE OBJ)

Lo "Schema Riassuntivo dei Punti del Team", sarà allegato al "Plico di Tabulati Punti

**SCHEMA RIASSUNTIVO PUNTI  
TABULATI PUNTEGGI GARA  
GARA SOFT AIR PCS - FIPS**



Denominazione Gara : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
 Titolo Gara : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
 ASD Organizzatrice : XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
 Data e Località : XX / XX / XXXX - XXXXXXXXXXXXXXX (XX)

**TEAM : XXXXXXXXXXXXXXX**

SETTORE OBJ	PUNTI
1	1100
2	930
3	1950
4	1470
5	1250
6	1690
<b>TOTALE PUNTI</b>	<b>8390</b>

REFERATO AMMONIZIONI E/O SANZIONI :

(Foglio da allegare al plico dei TABULATI PUNTEGGI DI SETTORE OBJ)




dei Settori Obj” e preso definitivamente in custodia dall’Arbitro che ha eseguito i conteggi.



## STEP 4

### **Compilazione della Classifica Finale di Gara Con Dettaglio Punti Settori Obj**

L'Arbitro preposto al controllo e verifica dei Tabulati Punteggi dei Settori Obj una volta chiuso il "plico" dei tabulati raccolti da ogni team al termine della propria manche , trascriverà e così facendo ufficializzerà il punteggio finale della gara di ogni team, usando appunto il "Tabulato Classifica Finale di Gara" riportante il dettaglio dei punti ottenuti in ogni Settore Obj, fino alla compilazione definitiva di tutta la classifica riferita a tutti i partecipanti della gara.

#### **TABULATO CLASSIFICA FINALE DI GARA SOFT AIR PCS - FIPS**

Denominazione Gara :	
Titolo :	ASD Org. :
Località e Data :	



	TEAM	PROVENIENZA	PUNTI OBJ 1	PUNTI OBJ 2	PUNTI OBJ 3	PUNTI OBJ 4	PUNTI OBJ 5	PUNTI OBJ 6	TOTALE PUNTI
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									



## STEP 5

### **Riordino della Classifica Finale e Pubblicazione Ufficiale**

Compito conclusivo dell'Arbitro addetto ai conteggi dei punti, sarà quello di riordinare immediatamente dopo la conclusione della gara (dopo il conteggio dell'ultimo team in gioco) la classifica in base ai punti ottenuti da ogni Team Partecipante e così stilare la Classifica Finale di Gara per effettivo ordine di qualificazione. Classifica che sarà resa nota nell'immediatezza sugli organi ufficiali di comunicazione pubblica ed agli associati, quali : Blog, Sito Web, Pagina FB e App. di comunicazione e/o diffusione.

<b>CLASSIFICA FINALE DI GARA SOFT AIR PCS - FIPS</b>
--



Denominazione Gara : .....
Titolo Gara :
ASD Organizzatrice :
Data e Località :

	TEAM	Provenienza	PUNTI
1°			
2°			
3°			
4°			
5°			
6°			
7°			
8°			
9°			
10°			
11°			
12°			
13°			
14°			

